**Tema: Bucles**

Estudiante(s): Agustin Ariel Gonzalez Canosa

Ejercicio 1: Esta igual

Ejercicio 2: Es muy parecido, yo decidí instanciar la cantidad de ruedas en el constructor y hacer un super a la clase padre

Ejercicio 3: Esta igual, con la diferencia que ídem Ejercicio 2

Ejercicio 4: Esta casi igual, yo decidí que en vez de validar si se podía seguir bajando/subiendo los cambios, hice uso de las funciones max y min. Si quería subir hacia un min(cambioMaximo, cambioActual+1), y lo mismo para bajar pero con min.

Ejercicio 5: Esta igual

Ejercicio 6: Esta igual

Ejercicio 7: Esta igual

Ejercicio 8: Esta igual

Conclusión final: Considero que entendí todo bastante bien el tema de objetos y tuve muy pocas diferencias en cuanto a la resolución así que siento que aprendí bien.